

VINCIAMO con gli SPAZI DETERMINATI

TOP - ESTRATTO

	FORMAZIONE	RS:RC = RAP
	31 CAGLIARI	72 : 97 = 0,742
2°	55 TORINO	62 : 88 = 0,705
	26 FIRENZE	28 : 40 = 0,700
2°	8 GENOVA	47 : 70 = 0,671
	25 FIRENZE	39 : 59 = 0,661
	59 NAPOLI	83 : 126 = 0,659
	49 ROMA	28 : 44 = 0,636
	53 MILANO	37 : 59 = 0,627
	5 FIRENZE	25 : 41 = 0,610
	85 BARI	52 : 87 = 0,598

TOP - COPPIE

	FORMAZIONE	RS:RC = RAP
2°	17-62 VENEZIA	36 : 41 = 0,878
1°	32-58 GENOVA	33 : 39 = 0,846
2°	30-39 ROMA	27 : 37 = 0,730
2°	29-62 VENEZIA	29 : 41 = 0,707
2°	42-49 NAPOLI	14 : 20 = 0,700
1°	23-32 GENOVA	15 : 22 = 0,682
3°	17-74 TORINO	37 : 57 = 0,649
3°	21-69 ROMA	20 : 31 = 0,645

In queste tabelle trovate le prime 10 posizioni, in ordine di rapporto, delle risultanze statistiche degli **Spazi Determinati** per il gioco dell'**ESTRATTO secco**, in **coppia**, in **terzina** ed in **quartina**, considerando specifici gruppi omogenei. Sul sito internet www.nuovogiornaledellotto.it sono presenti tutte le tabelle in versione integrale, aggiornate sempre, dopo ogni estrazione, nella sezione **SPAZI DETERMINATI PLUS**, sia per la sorte di **ESTRATTO** che di **AMBO**.

Chi necessitasse di approfondire l'argomento può consultare il Quaderno relativo nonché gli articoli a cura di Kriss, contenenti anche i max storici relativi alle formazioni in esame.

Per quanto riguarda i parametri con i quali prendere in considerazione delle selezioni di gioco, oltre a quanto consigliato dall'Autore negli articoli specifici, si suggerisce di valutare situazioni ristrette che presentino plurime convergenze, oppure scegliere situazioni in ruote che abbiano più formazioni con rapporto elevato, dove sia possibile prevedere anche un riequilibrio della quantità di presenze.

Per facilitare i Lettori nella scelta di gioco, qui di seguito viene proposta la "**SCelta della Redazione**", ovvero una formazione, che presenta caratteristiche particolari che possono indicare (anche se la certezza non esiste mai!) una sua sortita nel periodo di validità del Mensile stesso, con il relativo piano di gioco: una **PROGRESSIONE di GIOCO** che abbia un definito numero di colpi e che garantisca, un **utile % minimo fisso**.

anche
ON-LINE
SPAZI PLUS

VINTO al
2° colpo di gioco

TOP - TERZINE

FORMAZIONE	RS:RC = RAP	
12-17-62 VENEZIA	36 : 41 = 0,878	2°
8-16-83 PALERMO	24 : 30 = 0,800	2°
13-26-78 ROMA	20 : 28 = 0,714	2°
29-58-62 VENEZIA	29 : 41 = 0,707	2°
10-18-28 VENEZIA	10 : 15 = 0,667	2°
4-40-44 VENEZIA	14 : 22 = 0,636	3°
14-28-77 VENEZIA	12 : 19 = 0,632	2°

VENEZIA 17-62

PER ESTRATTO 2x1

PROGRESSIONE DI GIOCATA					
COLPI	POSTA	ESPOSTO	UTILE		
			LORDO	NETTO	%
1	2,50	2,50	13,20	10,70	427,90
2	2,50	5,00	13,20	8,20	163,95
3	2,50	7,50	13,20	5,70	75,97
4	2,50	10,00	13,20	3,20	31,98
5	3,00	13,00	15,84	2,84	21,82
6	4,00	17,00	21,12	4,12	24,21
7	5,00	22,00	26,40	4,40	19,98
8	6,50	28,50	34,31	5,81	20,40
9	8,00	36,50	42,23	5,73	15,70
10	10,50	47,00	55,43	8,43	17,94
11	13,50	60,50	71,27	10,77	17,80
12	17,00	77,50	89,74	12,24	15,80
13	22,00	99,50	116,14	16,64	16,72
14	28,00	127,50	147,81	20,31	15,93
15	36,00	163,50	190,05	26,55	16,24

TOP - QUARTINE

FORMAZIONE	RS:RC = RAP	
6-60-66-69 VENEZIA	6 : 8 = 0,750	1°
4-40-44-49 VENEZIA	14 : 21 = 0,667	3°
46-64-44-66 GENOVA	10 : 16 = 0,625	3°
14-32-59-77 PALERMO	11 : 18 = 0,611	3°
24-42-22-44 GENOVA	6 : 10 = 0,600	2°
26-62- 2- 6 VENEZIA	12 : 20 = 0,600	1°